

Государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение
«Челябинский педагогический колледж №2»



**Создание мультимедийных презентаций для детей
дошкольного возраста по формированию
математических представлений**

Методические рекомендации
МДК.03.04. «Теория и методика математического развития»
Специальность 44.02.01 Дошкольное образование

Составитель М.С. Толстова

Челябинск, 2017

Содержание

Пояснительная записка	4
Задание № 1 «Какая игрушка больше всех?»	5
Задание № 2 «Покажи предмет, который забыли нарисовать в пустой клеточке»	6
Задание № 3 «Сосчитай всех утят»	7
Задание № 4 «Найди предметы, которых по одному»	9
Задание № 5 «Помоги мальчику сосчитать машины»	10
Список литературы	12

Пояснительная записка

Данное пособие направлено на обучение технологии создания интерактивных дидактических игр для детей дошкольного и младшего школьного возрастов.

Задачи:

- ✓ Сформировать представление о новых возможностях применения презентаций при создании электронных приложений к занятиям;
- ✓ Формирование умений создания и настройки презентаций;
- ✓ Обучение приёмам создания интерактивных дидактических игр;
- ✓ Развивать творческую активность студентов педагогического колледжа.

Пособие состоит из тренировочных заданий – 10 вариантов различных игр, разного уровня сложности. Знак «*» рядом с номером варианта показывает уровень сложности.

«*» - простые задания;

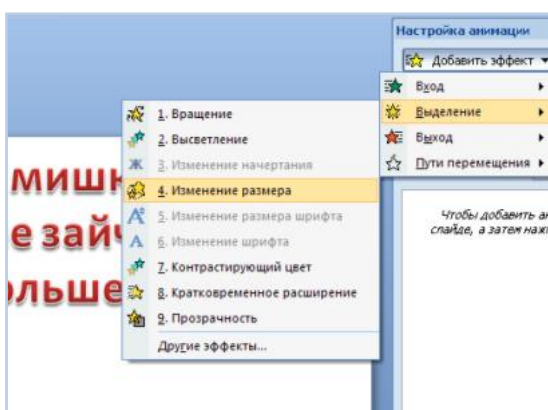
«**» - средний уровень сложности;

«***» - задания самые сложные.

Задание №1 «Какая игрушка больше всех?»*

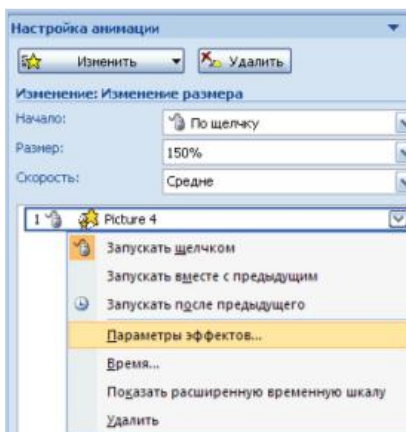


При щелчке мышкой на правильном ответе, игрушка должна увеличиваться. Неправильные ответы должны пропадать.



1. На слайд презентации добавьте последовательно все изображения.

2. Добавьте анимацию изменения размера на изображение зайчика: **Добавить эффект – Выделение – Изменение размера.**

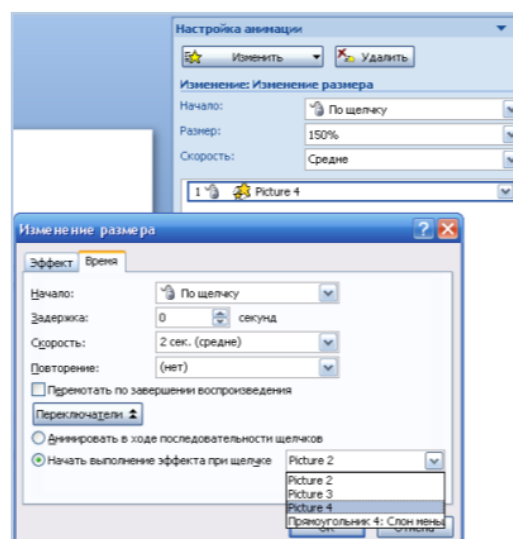


3. Добавьте переключатель на эффект анимации, чтобы он запускался по щелчку на картинке: **щёлкните по стрелке рядом с эффектом выхода** в области задач и выберите команду «**Параметры эффектов**».

4. В появившемся окне «**Изменение размера**» выберите вкладку «**Время**», нажмите на кнопку «**Переключатели**», выберите параметр «**Начать**

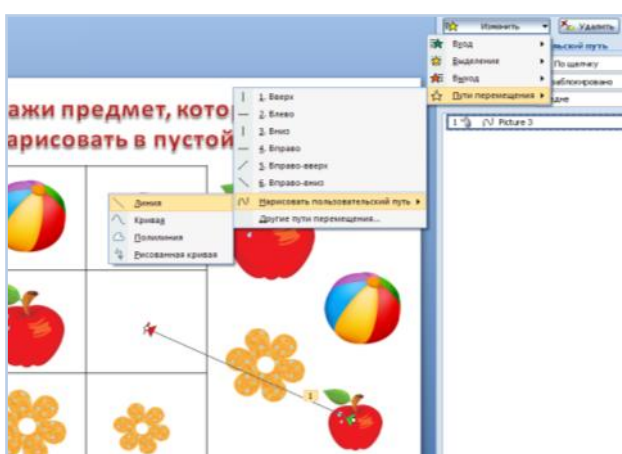
выполнение эффекта при щелчке», в раскрывающемся списке выберите название изображения и нажмите на кнопку «**Ок**».

5. Для остальных изображений добавьте эффект выделения «**Выцветание**» и настройте его так, чтобы он срабатывал по щелчку.



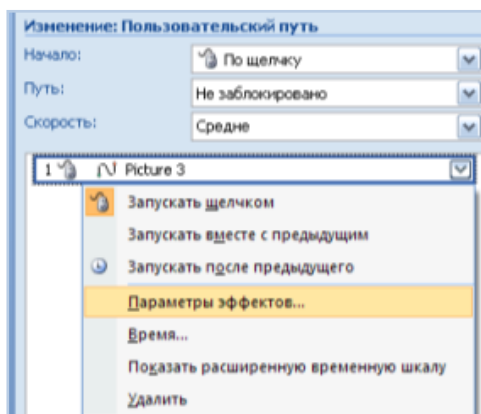
Задание № 2

«Покажи предмет, который забыли нарисовать в пустой клеточке»*



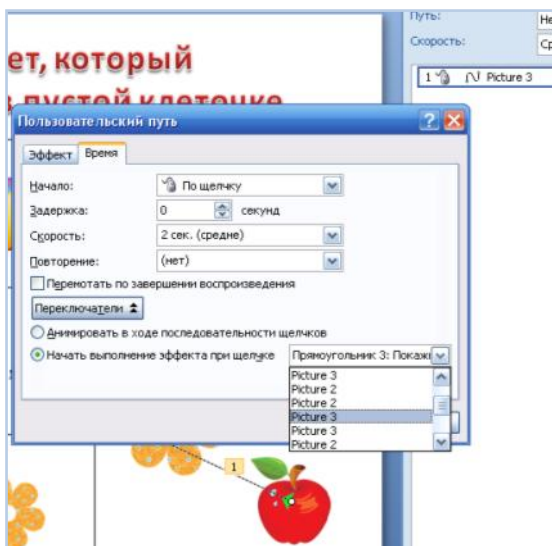
1. На слайд презентации добавьте последовательно все изображения.

2. Добавьте анимацию на яблоко: «Добавить эффект» - «Пути перемещения» - «Нарисовать пользовательский путь». Провести траекторию движения от яблока до нужной клеточки.



3. Добавьте переключатель на эффект анимации, чтобы он запускался по щелчку на картинке: щёлкните по стрелке рядом с эффектом в области задач и выберите команду «Параметры эффектов».

4. В появившемся окне «Пользовательский путь» выберите вкладку «Время», нажмите на кнопку «Переключатели», выберите параметр «Начать выполнение эффекта при щелчке», в раскрывающемся списке выберите название изображения и нажмите на кнопку «Ок».



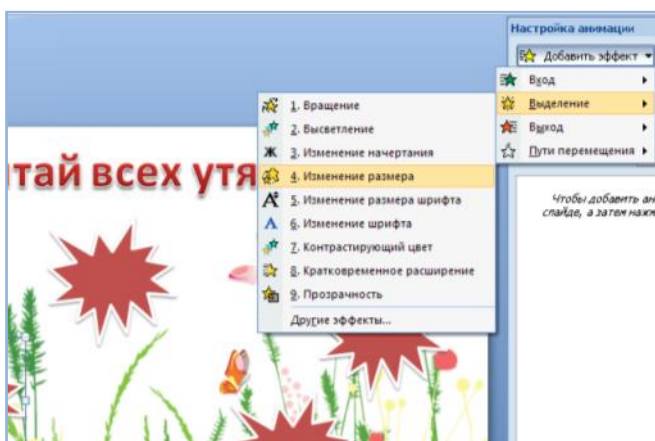
5. Прodelайте вышеописанные действия для каждого необходимого предмета.

6. Для остальных изображений добавьте эффект «Выделение» - «Прозрачность».

7. Настройте демонстрацию презентации в автоматическом режиме: «Показ слайдов» - «Настройка

демонстрации» - Показ слайдов: «Автоматический (полный) экран».

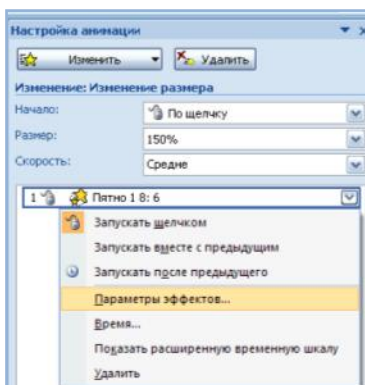
Задание № 3 «Сосчитай всех утят»**



1. На слайд презентации добавьте последовательно все изображения.

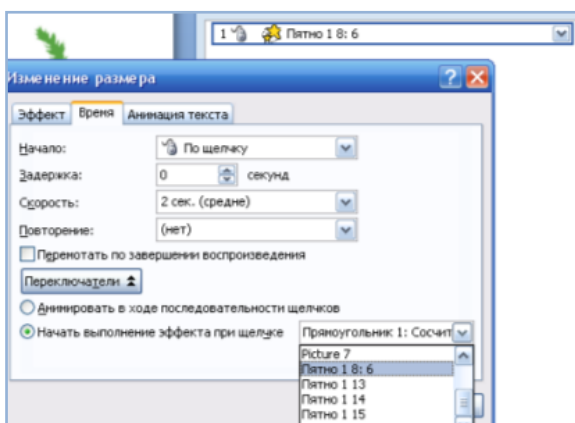
2. Добавьте текст «6» в одно из пятен.

3. Добавьте анимацию «Изменение размера» на пятно с правильным ответом.



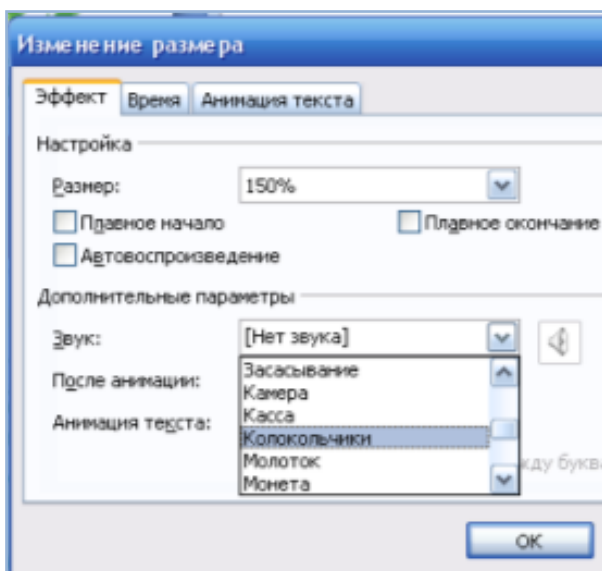
4. Добавьте переключатель на эффект анимации, чтобы он запускался по щелчку на картинке: щёлкните по стрелке рядом с эффектом в области задач и выберите команду **«Параметры эффектов»**.

5. В появившемся окне **«Изменение размера»** выберите вкладку **«Время»**, нажмите на кнопку **«Переключатели»**, выберите параметр **«Начать выполнение эффекта при щелчке»**, в раскрывающемся списке выберите название изображения и нажмите на кнопку **«Ок»**.



6. Добавьте звук **«Колокольчики»** на анимацию для правильного ответа: Откройте **«Параметры эффектов»**, на

вкладке **«Эффект»** выберите нужный звук.

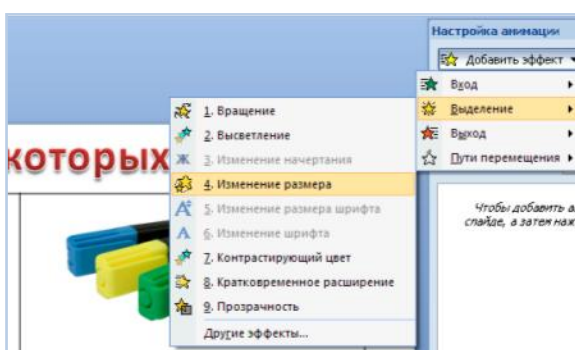


7. Аналогично добавить на неправильные ответы эффекты выделения **«Контрастирующий цвет»**, а так же переключатели, чтобы эффект срабатывал при щелчке.

8. Настройте демонстрацию презентации в автоматическом режиме: **«Показ слайдов»** - **«Настройка демонстрации»** - **Показ слайдов:** **«Автоматический (полный) экран»**.

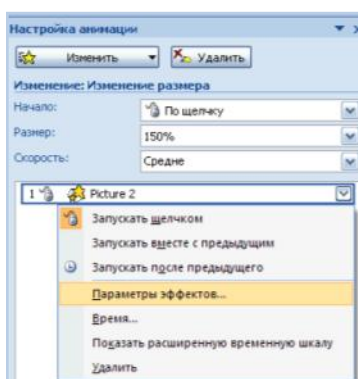
Задание № 4

«Найди предметы, которых по одному»*



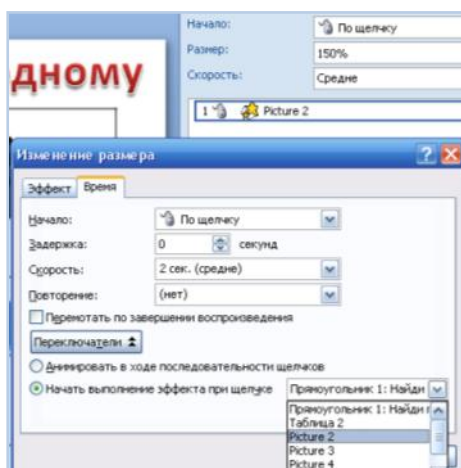
1. На слайд презентации добавьте последовательно все изображения.

2. Добавьте анимацию выделения на изображение карандаша: **Добавить эффект – Выделение – Изменение размера.**



3. Добавьте переключатель на эффект анимации, чтобы он запускался по щелчку на картинке: **щёлкните по стрелке рядом с эффектом выхода** в области задач и выберите команду «**Параметры эффектов**».

4. В появившемся окне «**Изменение размера**» выберите вкладку «**Время**», нажмите на кнопку «**Переключатели**», выберите параметр «**Начать выполнение эффекта при щелчке**», в раскрывающемся списке выберите название изображения и нажмите на кнопку «**Ок**».



5. Для изображений, которых не по одному добавьте эффект выделения «**Растворение**» и

настройте его так, чтобы он срабатывал по щелчку.

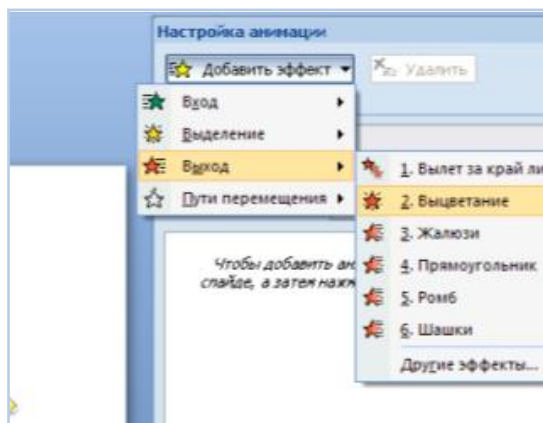
6. Настройте демонстрацию презентации в автоматическом режиме: «Показ слайдов» - «Настройка демонстрации» - Показ слайдов: «Автоматический (полный) экран».

Задание № 5

«Помоги мальчику сосчитать машины»***

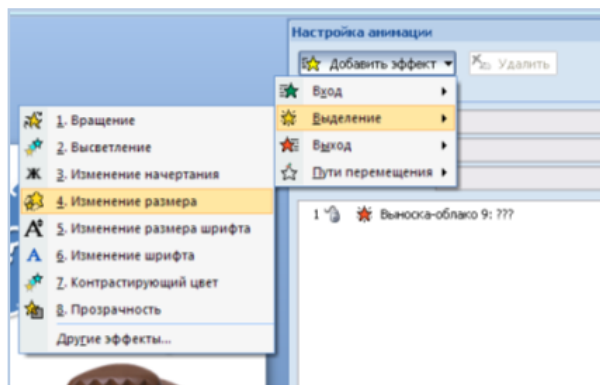


При щелчке мышкой на правильном ответе «???» должны пропадать, а «пятно» с правильным ответом – увеличиваться в размерах.

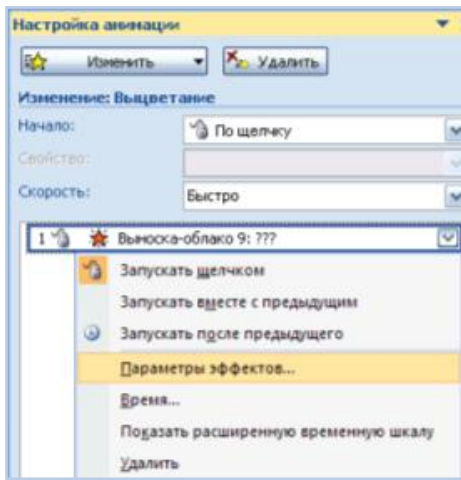


1. На слайд презентации добавьте последовательно все изображения.
2. Добавьте текст «5» в одно из пятен.
3. Добавьте анимацию выхода на облако «???»: **Добавить эффект – Выход – Выцветание.**

4. Добавьте анимацию «**Изменение размера**» на пятно с правильным ответом. Настройте её, чтобы она срабатывала одновременно с предыдущей анимацией.

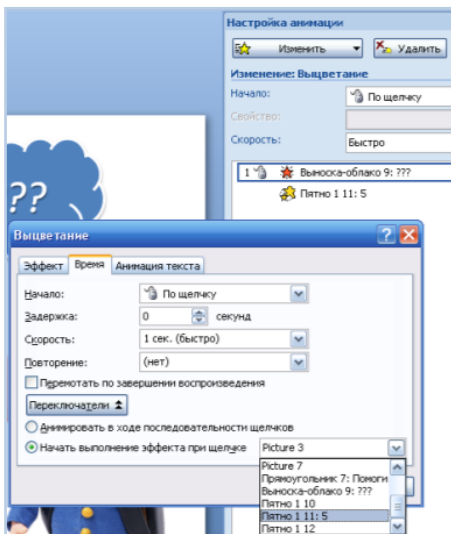


5. Добавьте переключатель на эффект анимации на объект «Выноска-Облако», чтобы он запускался по щелчку на картинке: **щёлкните по стрелке рядом с**

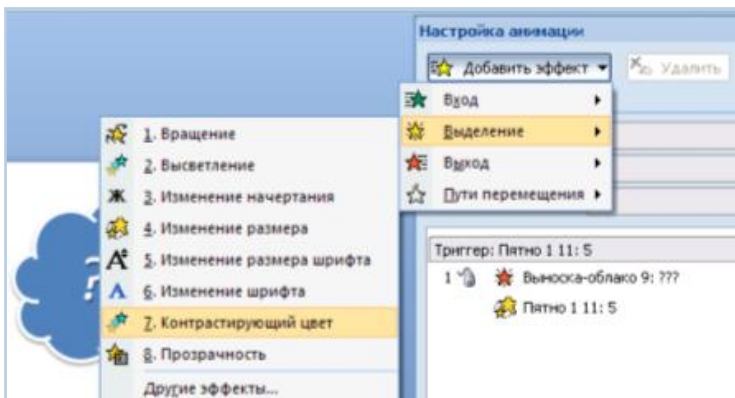
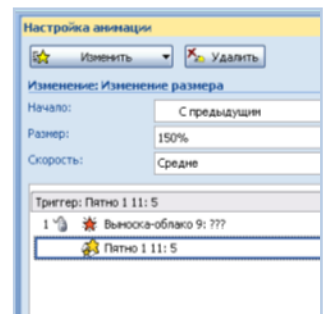
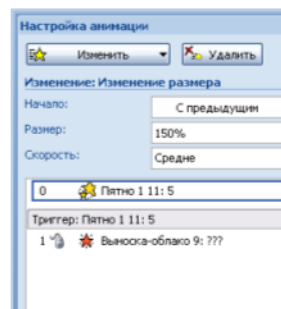


эффектом выхода фигуры «Выноска Облако» в области задач и выберите команду «Параметры эффектов».

6. В появившемся окне «Выцветание» выберите вкладку «Время», нажмите на кнопку «Переключатели», выберите параметр «Начать выполнение эффекта при щелчке», в раскрывающемся списке выберите название изображения «Пятно ...: 5» и нажмите на кнопку «Ок».



7. На панели настройки анимации перетащите левой кнопкой мыши анимацию выделения вниз.



8. Добавить на пятна с неправильными ответами эффекты выделения – «Контрастирующий цвет».

9. На добавленный эффект добавить переключатель, чтобы эффект срабатывал при щелчке мышкой.

щелчке мышкой.

10. Настройте демонстрацию презентации в автоматическом режиме: «Показ слайдов» - «Настройка демонстрации» - Показ слайдов: «Автоматический (полный) экран».

Список литературы

1. Лукьянчук Татьяна, «Приключение с анимацией» // Учительская газета, №39 (10328) от 28 сентября 2010 года, С. 10
2. <http://www.metod-kopilka.ru>